

REGULAMIN KONKURSU Z DNIA 01.10.2026 r.

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu (zwanym dalej "Konkursem") jest EDUTECHNOLOGIES Sp. z o.o. właściciel sklepu internetowego edutechnologies.eu z siedzibą przy al. Fryderyka Chopina, 108D/26 05-092 Łomianki Dolne, NIP 113 301 36 28 (zwane dalej „Organizatorem”)
2. Fundatorem nagrody jest Organizator.
3. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Organizator.
4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do przystąpienia przez Uczestnika do Konkursu. Osobom udostępniającym dane przysługuje prawo dostępu do tych danych, ich zmian bądź usunięcia.
5. Niniejszy regulamin (dalej „Regulamin”) określa warunki Konkursu.
6. Konkurs nie jest stworzony, administrowany, wspierany ani sponsorowany przez Facebook. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.
7. Konkurs jest prowadzony na stronie <https://edutechnologies.eu/konkurs>
8. Nadzór nad prawidłowością i przebiegiem Konkursu, tj. udzielaniem informacji na temat Konkursu oraz rozpatrywaniem reklamacji sprawują pracownicy i współpracownicy Organizatora.

2. UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby fizyczne, konsumenci w rozumieniu art. 221 kodeksu cywilnego, posiadające pełne zdolności do czynności prawnych, które zaakceptowały niniejszy Regulamin (dalej: „Uczestnik”).
2. Uczestnik oświadcza, że:
 - a. jest osobą fizyczną, posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych;
 - b. zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i w sposób dobrowolny przystępuje do Konkursu;
 - c. wyraża zgodę i akceptuje warunki Regulaminu, w tym zapoznał się z treścią dotyczącą procedury odbioru nagrody i ją w pełni akceptuje;
 - d. zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu;
 - e. wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów związanych z uczestnictwem w Konkursie;

3. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora.

3. NAGRODY

1. W Konkursie przewidziano 5 nagród głównych. Jeden uczestnik może wygrać maksymalnie 1 nagrodę główną.

2. Nagrodami głównymi w Konkursie są wybrane książki z asortymentu Edutechnologies: MATMA NA LUZIE dla klasy 4, MATMA NA LUZIE dla klas 5-6, MATMA NA LUZIE dla klas 7-8, FIZYKA NA LUZIE dla klas 7-8 lub CHEMIA NA LUZIE dla klas 7-8- nagroda zostanie przekazana poprzez wysyłkę.

3. Informacja o Nagrodzie będzie zawarta w treści ogłoszenia o Konkursie opublikowanego na stronie internetowej <https://edutechnologies.eu/konkurs> na portalu Facebook, na profilu fanpage organizatora <https://www.facebook.com/edutechnologiespl>

4. Laureatowi nie przysługuje prawo wymiany Nagrody na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.

5. Zwycięzca może zrzec się Nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniędzy ani jakakolwiek inna nagroda.

4. MIEJSCE, CZAS I ZASADY KONKURSU

1. Konkurs jest dostępny w formie formularza online na stronie <https://edutechnologies.eu/konkurs>

2. Konkurs trwa od 1.10.2026 do 14.10.2026 do godziny 23:59

5. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Zadaniem Uczestnika Konkursu jest udzielenie odpowiedzi na pytania: **Co jest dziś największą trudnością w nauce matematyki Twojego dziecka? Opisz jedną sytuację, która to dobrze pokazuje.**

2. Informacje o konkursie będą dostępne na stronie internetowej Organizatora <https://edutechnologies.eu/konkurs> oraz na profilu Facebook <https://www.facebook.com/edutechnologiespl>

3. Odpowiedzi nadesłane na Konkurs mogą być wykorzystane przez Organizatora Konkursu w mediach społecznościowych i na stronie internetowej z imieniem autora. Nadsyłając komentarz na Konkurs uczestnik zgadza się na jej późniejsze upowszechnienie.

6. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE I ODBIORU NAGRÓD

1. Dostęp do Konkursu jest bezpłatny i wymaga wysłania odpowiedzi przez formularz na stronie <https://edutechnologies.eu/konkurs>
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zaakceptowanie Regulaminu oraz odpowiedź na pytanie konkursowe.
3. O przyznaniu nagrody decyduje Organizator w drodze analizy kreatywności i poprawności wykonania zadania opisanego w § 5. Ust. 1 Regulaminu przez Uczestników Konkursu.
4. Spośród nadesłanych odpowiedzi Organizator wyłoni 5 zwycięzców na podstawie kreatywności przesłanych zgłoszeń.
5. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej i warunkach odbioru Nagrody za pośrednictwem wiadomości e-mail najpóźniej w ciągu 3 dni roboczych od momentu zakończenia konkursu.
6. Publiczna informacja o wygranej zostanie również umieszczona na stronie internetowej Organizatora <https://edutechnologies.eu/konkurs> oraz na profilu Facebook <https://www.facebook.com/edutechnologiespl>
7. Warunkiem odebrania przez Uczestnika konkursu nagrody jest przesłanie w ciągu 7 dni od ogłoszenia wyników wiadomości e-mail z następującymi danymi: a. imię i nazwisko b. adres wysyłki nagrody
8. Brak wysłania wiadomości, o której mowa w ust. 7 lub przekroczenie dopuszczalnego czasu odpowiedzi lub wysłanie nieprawidłowych danych powoduje utratę przez uczestnika prawa do nagrody.
9. Przyznane w Konkursie nagrody zostaną udostępnione uczestnikom do 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania przez Organizatora informacji, o której mowa w ust. 7.
10. Przyznane nagrody nie mogą być wymienione na gotówkę, ani na inne rzeczy. Nagrodzonym Uczestnikom nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości poszczególnych nagród.

7. ZAKRES ODPOWIEDZIALNOŚCI ORGANIZATORA

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Konkursu, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyny leżących po stronie Uczestnika, w szczególności, jeśli ten nie podał prawdziwych danych, lub podane dane są niepełne lub nieaktualne.
2. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości, z zastrzeżeniem działań

związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem, w szczególności uczestników, którzy:

- a) przesłane odpowiedzi zawierają treści niezgodne z obowiązującym prawem (w szczególności zawierające treści obraźliwe);
- b) podejmują działania z wykorzystaniem kont e-mail osób trzecich;
- c) ingerują w mechanizm działania Konkursu;

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów lub przeglądarek.

8. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu.

2. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przechowywane przez Organizatora tylko przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu i wydania nagród Uczestnikom.

3. Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie uczestnictwa w Konkursie wymagane jest podanie adresu e-mail.

4. W momencie usunięcia danych przed zakończeniem konkursu Użytkownik traci możliwość Uczestnictwa w Konkursie.

9. PRAWA AUTORSKIE

1. Wszelkie prawa własności intelektualnej do Konkursu przysługują Organizatorowi. Uczestnictwo w Konkursie nie skutkuje w żadnym zakresie nabyciem przez Uczestników jakichkolwiek praw własności intelektualnej.

2. Zgłaszając się do konkursu, uczestnik oświadcza, że nadesłana przez niego odpowiedź jest jego autorstwa oraz że przysługują mu wszelkie autorskie prawa majątkowe i osobiste do tego tekstu, w tym prawo do zgłoszenia odpowiedzi w konkursie.

10. REKLAMACJE I ZGŁOSZENIA NARUSZEŃ

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania Konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia wydania Nagród.

2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych.

3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji.
4. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z dopiskiem "Konkurs EduTechnologies z dn. 1.10.2026 r."
5. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 30 dni.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 1.10.2026 r.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego i inne przepisy prawa.
3. Spory odnoszące się i wynikające z Konkursu będą rozwiązywane przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie zamieszczona na stronie internetowej Organizatora <https://edutechnologies.eu/konkurs> oraz na profilu Facebook <https://www.facebook.com/edutechnologiespl>
5. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Organizatora <https://edutechnologies.eu/konkurs> oraz na profilu Facebook <https://www.facebook.com/edutechnologiespl>